

# REGOLAMENTO CACCIA AL TESORO

DOMENICA 6 SETTEMBRE 2009

DOMENICA 6 SETTEMBRE, IN OCCASIONE DELL'APERTURA DELLA FESTA DEGLI ORATORI, SI RIPROPORRA' LA CLASSICA "CACCIA AL TESORO".

IL GIOCO E' APERTO AD UN NUMERO ILLIMITATO DI SQUADRE COMPOSTE CIASCUNA DA NON PIU' DI 6 ( SEI ) ELEMENTI.

EVENTUALI GRUPPI PIU' NUMEROSI POSSONO COMUNQUE DIVIDERSI IN DUE O PIU' SQUADRE, ANCHE SE SARA' SOLO UNA DI ESSE A VINCERE.

SI RITIENE CHE UN NUMERO RIDOTTO DI PERSONE PER SQUADRA, POSSA ESSERE PIU' FUNZIONALE, DOVENDO EFFETTUARE SPOSTAMENTI IN AUTO.

A QUESTO PROPOSITO SI VOGLIONO RICORDARE TUTTI I RISCHI ANNESSI E CONNESSI, NONCHE' LA ASSOLUTA INOPPORTUNITA' DI FAR GIOCARE DEI BAMBINI, ANCHE PER IL LIVELLO DELLA CACCIA MEDESIMA.

SI RICORDA CHE VANNO RISPETTATI I REGOLAMENTI STRADALI, SOPRATTUTTO PERCHE' LA RICERCA VIENE FATTA CONTEMPORANEAMENTE DA PIU' AUTO, SU STRADE ANCHE STRETTE.

NON VINCE MAI CHI VA PIU' FORTE, MA SEMPRE CHI USA IL CERVELLO!

LE ISCRIZIONI SI RICEVERANNO FINO AL MATTINO DEL GIORNO DELLA GARA,

E SI POTRANNO FARE, PREVIO PAGAMENTO DELLA QUOTA STABILITA (€ 10 per squadra), SIA DA DON ENRICO SIA DAL MARIO.

LA SQUADRA CHE VINCERA', RICEVERA' IN PREMIO I BUONI PER LA SERA DELLA PANISCIADA.

DOPO QUESTE INFORMAZIONI DI CARATTERE GENERALE, DUE NOTE DI SPIEGAZIONE SU COME SI SVOLGERA' LA CACCIA.

DOMENICA 6 SETTEMBRE ALLE ORE 12.00 SI TERRA' UN BREVE INCONTRO ALL'ORATORIO VANDONI, IN CUI SI CHIARIRANNO EVENTUALI DUBBI E SI PRESENTERANNO LE VARIE SQUADRE.

LA CACCIA INIZIERA' ALLE ORE 13.45 IN PUNTO CON LA CONSEGNA DI UN CRIPTOGRAMMA DA DECIFRARE; SOLO PER QUESTO GIOCO, E' PREVISTO

UN AIUTO, CHE PREVIA DECURTAZIONE DEL PUNTEGGIO, CONSENTIRA' COMUNQUE A TUTTI DI PARTIRE.

ALLA CONSEGNA DELLA SOLUZIONE, VERRA' DISTRIBUITA UNA BUSTA CON ALCUNE DOMANDE DI CULTURA, STORIA LOCALE, TRADIZIONI: SERVIRANNO CONOSCENZA PERSONALE, DOCUMENTI LOCALI, INTERNET E QUANT'ALTRO

CIASCUNA SQUADRA RITERRA' UTILE.

IL TEMPO LIMITE PER LA CONSEGNA DELLA PRIMA BUSTA DI RISPOSTE SARA' ALLE 15.30, DOPO DI CHE SI PASSERA' ALLA SECONDA FASE DEL GIOCO CHE PREVEDE L'INDIVIDUAZIONE E LA RICERCA IN AUTO( NEI LIMITI DEL TERRITORIO COMUNALE ) DI ALCUNE LOCALITA'.

ENTRO LE 17.00 SI DOVRA' CONSEGNARE QUANTO RICHIESTO AL TAVOLO DELLA GIURIA, PER RICEVERE UNA TERZA BUSTA CONTENENTE UN ELENCO DI OGGETTI DA TROVARE E CONSEGNARE RIGOROSAMENTE ENTRO LE 18.30.

LA CONSEGNA IN RITARDO, ANCHE LIEVE, DI QUALSIASI MATERIALE RICHIESTO, VERRA' PENALIZZATA CON DECURTAZIONI DEL PUNTEGGIO, PRESTABILITE DALLA GIURIA.

A QUESTO PUNTO, DOPO LA CONSEGNA DI TUTTO QUANTO RICHIESTO, LA GIURIA AVRA' ATTRIBUITO ALLE SQUADRE UN PUNTEGGIO ( CHE PUO' ARRIVARE A 1000 PUNTI ); IN BASE A QUESTO VERRANNO CONSEGNATI DA 1 A 6 INDIZI PER INDIVIDUARE IL TESORO E SI AVRA' TEMPO FINO ALLE 19.00 PER TROVARLO E CONSEGNARLO.

OVVIAMENTE ANCHE LA RAPIDITA' VIENE PREMIATA, PER CUI CHI PRIMA TERMINA UNA BUSTA, PRIMA PARTIRA' CON LA SUCCESSIVA, COMPRESA OVVIAMENTE LA BUSTA DEL TESORO: CHI VINCERA' FINIRA' BEN PRIMA DELLE 19.00!

VINCERA' LA SQUADRA CHE PER PRIMA CONSEGNERA' IL TESORO AL TAVOLO DELLA GIURIA, INDIPENDENTEMENTE DAI PUNTI CHE AVRA' REALIZZATO.

SE NESSUNA SQUADRA DOVESSE TROVARE IL TESORO ( IPOTESI REMOTA MA POSSIBILE ), ALLE 19.00 VINCERA' COMUNQUE CHI AVRA' ASSOMMATO IL PUNTEGGIO MAGGIORE.

LE 19.00 COSTITUISCONO IL TEMPO LIMITE DEL GIOCO.

OGNI DELUCIDAZIONE VERRA' COMUNQUE DATA NELLA MINIRIUNIONE DI DOMENICA MATTINA.

NATURALMENTE LE FONTI DELLA GIURIA, PRESENTI SUL POSTO E DOCUMENTABILI, SARANNO CONSIDERATE PROBANTI ED INSINDACABILI.